

## Regeln für die Altersklassen U10 und jünger:

**Es gilt die Regelempfehlung des DBB für U10 und jünger (Diese ist im Handbuch abgedruckt) mit folgenden Ausnahmen:**

1. Es wird im Bezirk Mittelfranken vorzugsweise 5 gegen 5 gespielt. Wenn beide Trainer einverstanden sind, können die Teams auch 4 gegen 4 spielen. (Anmerkung: Auf den bayrischen Minimasters 2014 wird 4 gegen 4 gespielt.)
2. Die Spielzeit beträgt 8x5 Minuten mit 1 Minute Achtelpause. Die Spielzeit (durchlaufend) wird nur bei Freiwürfen, während der Pausen oder auf Anweisung eines Schiedsrichters gestoppt.
3. Jeder Spieler muss mindestens zwei ganze Spielachtel aussetzen, auch wenn er einen verletzten, disqualifizierten oder ausgewechselten Spieler ersetzen muss. Wird ein Spieler sieben oder acht Achtel eingesetzt, verliert das Team das Spiel.
4. Ein Spielerwechsel ist während der ersten 7 Spielachtel nicht erlaubt. Ein Spieler der eingesetzt wird, ist auf dem Spielbogen mit einem Kreuz zu markieren. Scheidet ein Spieler während eines Achtels aus, wird das Kreuz eingekreist. Bei dem Ersatzspieler wird der Einsatzzeitpunkt in das Kästchen eingetragen. Im letzten Achtel darf frei gewechselt werden.
5. Die Spieleranzahl beträgt mind. 7 höchstens jedoch 12 Spieler. Wenn eine Mannschaft nur mit 5 oder 6 Spielern antreten kann, wird das Spiel trotzdem durchgeführt und es wird 4 gegen 4 gespielt.
6. Bei unentschiedenem Spielausgang wird nicht verlängert.

## Regeln für die U8 mix (m/w):

1. Es gilt die Regelempfehlung des DBB für die U10 und jünger im Bezirk Mittelfranken mit folgendem Zusatz bei der Punktregel unter Punkt 6. :
2. Bei Ringberührung des Balles bekommt die angreifende Mannschaft einen Punkt zugesprochen und die verteidigende Mannschaft einen Einwurf unter dem Korb, wie nach einem normalen Korberfolg. Bei einem Freiwurf wird die Ringberührung nicht gewertet.

## Spielwertung für U10/U9/U8:

1. Eine Mannschaft, die gegen die Bestimmungen des §52 verstößt, erhält 0 Ergebnispunkte für dieses Spiel. Das Ergebnis bleibt bestehen und die Ergebnispunkte der anderen Mannschaft werden nach wie vor nach dem Ergebnis bestimmt. Beide Mannschaften erhalten die Korbwerfer-Wertungspunkte.
2. Kann ein Spiel nicht ausgetragen werden, wird es mit 20:0 Korbpunkten, 6 Ergebnispunkten und durchschnittlichen Wertungspunkten für die Mannschaft gewertet, die den Spielausfall nicht zu vertreten hat. Die Mannschaft die den Spielausfall zu verantworten hat, bekommt jeweils 0:20 Korbpunkte, 0 Ergebnispunkte und 0 Wertungspunkte.
3. Eine Mannschaft erhält für jeden Spieler, der einen oder mehrere Korbpunkte erzielt, einen Wertungspunkt. Dies gilt auch für Freiwurfpunkte.
4. Die Ergebnispunkte sind wie folgt festgelegt:

| Ergebnis   | Ergebnispunkte |
|--|----------------|
| Sieg   | 6              |
| Unentschieden                                    | 5              |
| Niederlage mit 1-5 Korbpunkten Differenz         | 4              |
| Niederlage mit 6-12 Korbpunkten Differenz        | 3              |
| Niederlage mit 13-25 Korbpunkten Differenz       | 2              |
| Niederlage mit mehr als 25 Korbpunkten Differenz | 1              |

**Beispiel:**

Mannschaft A gewinnt gegen Mannschaft B mit 36:25.

A erhält für den Sieg 6 Punkte. B erhält für die Niederlage (11 Korbpunkte) noch 3 Punkte.

A hatte 6 verschiedene Korbwerfer und erhält dafür 6 Punkte, B hatte 10 Werfer und erhält 10 Punkte.  
Für das Spiel erhält also A 12 und B 13 Punkte

**Platzierung:**

Die Platzierung in der Tabelle richtet sich nach der Zahl der insgesamt erreichten addierten Ergebnis- und Wertungspunkte. Bei Punktgleichheit werden die Platzierungen gemäß folgender Kriterien in der aufgeführten Reihenfolge ermittelt:

- nach der höheren Zahl der addierten Ergebnis- und Wertungspunkte aus den Spielen dieser Mannschaften untereinander;
- nach dem höheren Wert des Korbquotienten aus den Spielen dieser Mannschaften untereinander;
- nach dem höheren Wert des Korbquotienten aus allen Spielen des Wettbewerbs;
- nach den weniger erhaltenen Korbpunkten bei positiver Korbdifferenz bzw. nach den mehr erzielten Korbpunkten bei negativer Korbdifferenz aus allen Spielen des Wettbewerbs.

**Die Einzelspielerstatistiken werden in TeamSL NICHT eingegeben.**